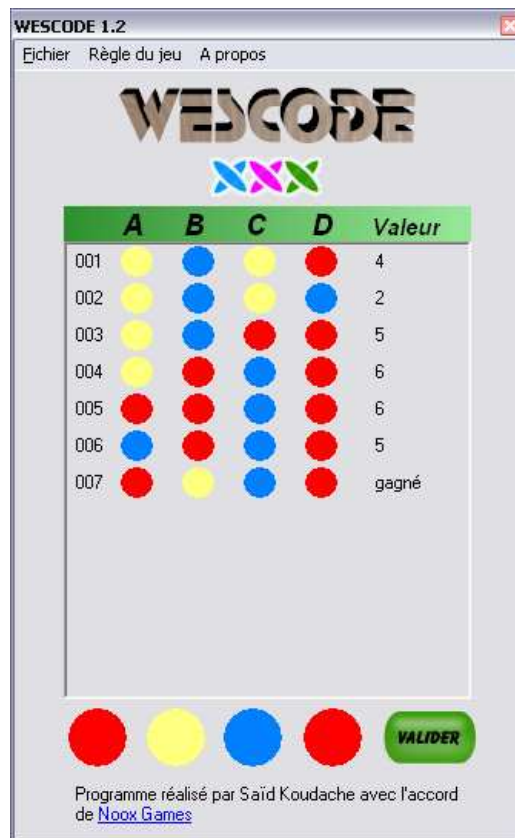


WESCODE – Règle du jeu



Idée originale de Noox Games (e-mail : w2igor@gmail.com).
Logiciel réalisé par Saïd Koudache (<http://hrx.free.fr>).

But du jeu

Le codeur (ici l'ordinateur) réalise un code de 4 pions parmi les 3 couleurs Bleu, Jaune, Rouge, dans limite de 3 pions maxi pour chaque couleur ; le code ne peut donc pas être formé d'une seule et même couleur sur ses 4 pions. Ce code est caché.


Le décodeur (vous) doit donc trouver ce code en vous aidant des réponses du codeur (l'ordinateur) à chacune de vos propositions par une valeur, cette valeur sera calculée comme suit :

- 2 points pour un pion de la bonne couleur et bien placé
- 1 point pour un pion de la bonne couleur et mal placé
- 0 pour les autres cas.

Un pion ne peut être compté qu'une seule fois.

Exemple :

si le Wescode est  alors

Si le joueur propose 

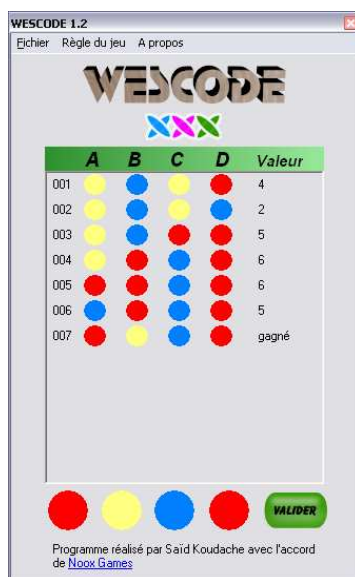
On calculera alors $1 + 2 + 2 + 0$ donc 5 pour ce code, le 2^{ème} rouge n'est pas compté.

Utilisation du logiciel

- Nouvelle partie : aller dans le menu Fichier et cliquer sur l'option « Nouvelle partie »

Ou cliquer sur 

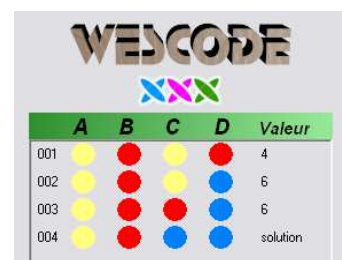
- Proposer une solution :
 - 1/ Cliquer les ronds de couleurs en dessous du tableau, il faudra cliquer sur chaque rond autant de fois que nécessaire afin d'obtenir la couleur désirée.
 - 2/ Cliquer ensuite sur le bouton valider
 - Votre code sera inscrit dans la grille avec la valeur associée
 - Si ce code est correct, la valeur indiquera « gagné » (donc équivalent à un 8)



Donner votre « langue au chat » :

→ cliquer sur le titre WESCODE au dessus du tableau

- Le code à trouver sera inscrit dans la liste avec « solution » en valeur



Généralement, les très bons joueurs excèdent rarement 9 coups.

Nous vous souhaitons d'agréables moments avec WESCODE,

Ludicalement,

Noox Games & Saïd Koudache